

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №10 г.Лениногорска»  
муниципального образования «Лениногорский муниципальный район»  
Республики Татарстан

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по УР  
Н.Н. Васильева

УТВЕРЖДЕНО

Директор МБОУ «СОШ №10»  
С.С.Хайбрахманова  
Приказ от 16.09.19 № 244



Дополнительная образовательная программа  
научно-технической направленности  
для детей 9 классов по курсу «Занимательная информатика»  
Составитель Халиков Ленар Зявдатович  
2019-2020 учебный год

### ***Пояснительная записка***

***Направленность программы*** – научно-техническая, ***наименование*** «Занимательная информатика»

#### ***Цель данной программы***

- формирования элементов компьютерной грамотности;
- развитие интереса к информатике, решению задач;
- совершенствование полученных в основном курсе знаний и умений.

#### ***Основные задачи программы:***

1. Расширение кругозора в областях знаний, тесно связанных с информатикой, что должно помочь учащимся овладению компьютерных технологий, первоначальным основам программирования.
2. Развивать логическое мышление, умение рассуждать и применять полученные знания в повседневной жизни.
3. Развивать творческое воображение, математическое и образное мышление, речь, память умение работать с компьютерными программами и дополнительными источниками информации.
4. Воспитывать интерес к урокам информатики и новым информационным технологиям.

***Срок освоения программы – 7 месяцев***

#### ***Планируемые результаты***

1. По окончании обучения учащиеся должны демонстрировать сформированные умения и навыки работы на компьютере и применять их в практической деятельности и повседневной жизни.
2. Умение самостоятельно работать в программах Abby Fine Reader 11.0, Color Pilot, Photolab 3.0f, Video Convert Master, Movie Maker.
3. Создание банка данных детских работ (статей, рисунков, презентаций) для использования в учебно-воспитательном процессе.

К концу обучения учащиеся должны:

- знать правила поведения в компьютерном классе;
- знать основные применения компьютеров;
- уметь редактировать аудио и видео файлы в различных программах;
- уметь проводить анализ при решении задач на внимание;
- уметь находить общий признак предмета и группы предметов;
- уметь находить истинное и ложное суждение.

## ***Содержание программы***

№	Наименование раздела	Краткое содержание раздела	Кол-во часов
1	Знакомство с миром информатики	Знание техники безопасности при работе в компьютерном классе. Знакомство учащихся с возможностями персонального компьютера, применение ПК, его основные устройства. Умение работать компьютерной мышкой, работать на клавиатуре, с клавишами управления, курсором.	3
2	Программы для графики	Сканирование на сканере Обработка текста с помощью Abby Fine Reader 11.0 Знакомство с графическим редактором Color Pilot. Изменение размеров, цветов в программе. Добавление новых изображений Знакомство с программой Photolab 3.0f, обрезка фотографий. Изменение цвета, размеров, добавление новых фотографий.	7
3	Программы для аудио	Кодирование аудио-видео файлов в Video Convert Master Знакомство с программой Audacity. Обрезка аудио, добавление новых фрагментов	3
4	Программы для видео	Знакомство с программой Movie Maker. Редактирование фрагментов. Добавление надписей, переходы. Сохранение проекта на компьютере	4
5	Отличительные признаки и составные части предметов	Разбиение предметов на группы по заданным признакам. Составные части предметов	2
6	Задачи на внимание	Решение задач на развитие внимания, логического мышления. Задачи на переливание. Задачи на взвешивания. Задачи типа «Кто есть кто?». Истинностные задачи. Задачи, решаемые с концом. Задачи на пересечение и объединение множеств. Ребусы по информатике. Задачи на сообразительность. Конструирование. Сопоставление. Текст в коде Цезаря. Флажковая азбука	13
7	Итоговый урок		1

## ***Учебный план***

Направление	Название курса	Кол-во часов в неделю	Кол-во недель	Итого
Научно-техническое	Занимательная информатика	1	30	30

**Промежуточная аттестация** выполняется в конце учебного года в форме теста.

## *Календарный учебный график*

### *Календарные периоды учебного года*

1. Дата начала учебного года (очная форма)	15 сентября 2019 г.
2. Дата окончания учебного года	30 апреля 2020 г.
3. Продолжительность учебного года	7 месяцев/30 недель

### *Режим работы*

<b>Период учебной деятельности</b>	<b>Продолжительность</b>
День проведения занятий	четверг
Количество занятий	1 занятия
Урок	45 минут
Перерыв	
Промежуточная аттестация в форме теста	<b>25.04.20</b> <b>(дата)</b>

### *Расписание: звонков и перемен*

Начало занятий в 15 ч. 00 м, окончание занятий в 15 ч 45 м.

### *Список литературы*

1. Грамолин В.В. Обучающие компьютерные игры. // Информатика и образование. – 1994 . - №4.
2. Глушко А.И. Компьютерный класс в школе. // Информатика и образование. – 1994. - №4.
3. Первич С.П. Дети, компьютеры и коммуникации. // Информатика и образование. –1994. -№4.
4. Ким Н.А., Корабейников Г.Р., Камышева В.А. Занимательная информатика для младших школьников. // Информатика и образование. – 1997. - №2. – С13.